

# Formation INTER et PARTICULIER : Oser animer autrement

## PUBLIC & PRÉ REQUIS

Toute personne ayant l'opportunité de manager des équipes (manager, manager de projet, responsable d'équipe, RH...)

## MODALITÉS

- Un entretien préalable de 30 minutes
- 2 journées : 14 heures
- 6 et 7 décembre 2021 à Lyon
- Horaires : 9h00 - 12h30 / 14h00 - 17h30 (14 heures)
- Nombre minimum de participants 2, nombre maximum 14
- Date limite d'inscription : 22 novembre

## TARIF

- Tarif Entreprise/Collectivité: 900€ HT /participants
- Tarif Libéral/auto-Entr : 750€ HT /participants
- Hors frais repas

## PÉDAGOGIE

- Jeux cadres Thiagi
- Game storming
- Technique de créativité
- Conférence interactive
- Echanges de pratiques
- Cas pratique

## FORMATRICE

**Esther Richter** est formatrice spécialisée en pédagogie ludique et créative, conçoit et anime des formations, hautement interactives, au service de la performance collective.

Entre la France et les États-Unis, sa pratique est nourrie et enrichie par un parcours atypique, un regard décalé, une curiosité infinie, le goût du partage, une exploration continue et des rencontres percutantes !

## CONTEXTE

Vous avez envie que vos formations/réunions soient plus innovantes et vous souhaitez que le terme « participant » soit plus qu'un doux euphémisme mais une réalité ! Laissez-vous guider pour apprendre à **animer autrement** !

Ces deux journées hautement interactive vous propose de changer de regard, de **revisiter vos pratiques d'animation** pour innover et retrouver **du plaisir, de l'enthousiasme** et **de l'efficacité** pour vous et vos équipes.

Si vous souhaitez découvrir une approche ludo-pédagogique décalée, pratique et efficace, ces journées sont faites pour vous. Nous aborderons l'évolution de la posture du formateur face à l'accès au savoir : de formateur à facilitateur.

## OBJECTIFS ET COMPETENCES VISEES

A l'issue de la formation les participants seront capables de :

- Animer avec efficacité et aisance et réunions/formation face à des groupes de taille divers en utilisant une boîte à outils variées au service des objectifs fixés.
- Donner du sens à « Ensemble on va plus loin » et découvrir les leviers pour faire vivre **l'intelligence collective** ET Comment **impliquer** les participants en les mettant en mouvement
- Évoluer de **formateur à facilitateur**, ancrer durablement les savoirs, insuffler une dynamique forte
- S'approprier de nouveaux modes d'animations interactifs et ludiques (formation et réunion)

# Formation

## Oser animer autrement

### PROGRAMME

Deux journées pour vivre, expérimenter et échanger :

- Introduction aux JOLTS, activités pour secouer et engager les participants
- Le photo langage pour quoi faire ?
- Identifier les clés de réussite d'une animation durable qui ancre les messages quelque soit leur complexité;
- Les activités pour récolter et produire des idées, activités de rencontres et partage
- Le jeu pour quels enjeux ?
- Quel temps pour le débrief ? *L'importance et les différentes phases du débriefing*

Nous explorerons pourquoi l'interactivité augmente la qualité des réunions et comment les rendre réellement interactives. Nous discuterons des risques liés à l'utilisation de ces activités et comment les limiter (... en utilisant une activité !). Nous introduirons les quatre catégories d'activités que nous présenterons pendant ce programme :

#### ACTIVITÉS DE TRANSMISSION D'INFORMATIONS

De nombreuses réunions n'ont d'autre but que de transmettre des éléments d'informations aux participants. Plutôt que de parler simplement *aux* participants, ces activités vous proposent de provoquer de l'**engagement** et ainsi permettent de vérifier la bonne compréhension du contenu ainsi partagé.

#### ACTIVITÉS DE BRAINSTORMING ET DE RECUEIL D'INFORMATIONS

Ces activités permettent d'aborder de façon optimum **les apports de l'intelligence collective** au service du brainstorming et du recueil d'informations :

- Lorsque nous faisons face à un problème, et que nous avons besoin de générer une liste de solutions.
- Lorsque nous souhaitons encourager la créativité de nos participants pour qu'ils génèrent des idées de nouveaux produits et services à destination de nos clients.
- Lorsque nous avons aussi juste besoin de faire remonter des avis, constats et informations du groupe.

#### ACTIVITÉS DE PRISE DE DÉCISION

Une décision doit être prise, et vous souhaitez que l'équipe soit une réelle **partie prenante**. Ces activités offrent différentes méthodes pour parvenir à une décision d'équipe. Expérimentez un système de vote, un système par critères, par sélections, par classification... vous disposerez de nombreuses options la prochaine fois que vous animerez ou faciliterez la prise de décision d'un groupe.

#### ACTIVITÉS DE DÉBRIEFING/FEED-BACK

Enfin, souvent nous souhaitons échanger avec l'équipe pour discuter d'un événement qui vient de se passer. Qu'il s'agisse d'une relation avec un client qui a tournée au vinaigre, de la conclusion d'un projet... Les activités que nous vous proposons, facilitent le dialogue et mettent en lumière les **émotions**, les événements, les leçons, leur prise en compte pour le prochain projet.

Enfin vous échangerez sur vos pratiques et vos attentes, et vous ferez vivre vos propres séquences. Vous êtes ainsi invités à venir avec des cas concrets, pour travailler sur vos besoins réels.

## Formation : Oser animer autrement

### VALIDATION DE LA FORMATION

#### Valider la compréhension en temps réel

Lors de la formation, les stagiaires sont soumis à des mises en situation, des exercices pratiques, des échanges sur leurs pratiques professionnelles dans une pédagogie active et participative permettant un contrôle continu de leur progression et du développement de leurs connaissances et de leurs compétences au regard des objectifs visés.

#### Épreuve finale

Les stagiaires devront faire une mise en mouvement d'une séquence d'animation de 10 minutes devant leurs pairs qui serviront d'apprenant

### MODALITÉ D'ACCES

Toute demande de prestation s'accompagne de la transmission d'un devis précisant le montant (TTC) de la prestation, ainsi que ses dates de réalisation.

Le devis est transmis sous format électronique par email

#### Financement personnel :

L'inscription à la formation est validée après versement d'un acompte de 50% soit 450€ HT - 540 € TTC/ 375 HT- 450 TTC suivant le tarif (hors financement OPCO)

Le reste de la prestation devra être versée le jour de sa réalisation

#### Financement OPCO :

Après acceptation du devis, Acteurs et Cie envoie la convention de formation

La signature de celle-ci valide l'inscription du stagiaire à la formation

La facture sera envoyée à l'OPCO après la formation avec la feuille d'émargement

### ACCESSIBILITÉ HANDICAP

La prestation est ouverte à tout public.. Pour les personnes en situation de handicap, les locaux sont accessibles aux personnes à mobilité réduite. Quand l'accès aux locaux n'est pas possible, une solution est systématiquement recherchée. En dernier recours et avec l'acceptation du (de la) bénéficiaire, la formation pourra être réalisée entièrement à distance (en distanciel synchrone);

### CONTACT

Marion Ferlin

Tél : 09 54 50 42 70

[marionferlin@acteursetcie.fr](mailto:marionferlin@acteursetcie.fr)