

## Atelier / Workshop

### Osez animer autrement vos réunions/formation Ou comment créer des sessions impactantes

#### Public

Managers  
RH/formateur/consultants  
Animateur de réseaux  
Plus simplement : toute personne amenée à animer

#### Objectifs

Cette journée hautement interactive vous propose de changer de regard, de **revisiter vos pratiques d'animation** pour innover et retrouver **du plaisir, de l'enthousiasme** et **de l'efficacité** pour vous et vos équipes.

Une journée qui **mêle fond et forme** pour découvrir comment :

- Impliquer les participants
- Activer et faire vivre l'intelligence collective
- Tirer parti et valoriser l'expérience des participants
- Ancrer durablement les savoirs
- Insuffler une dynamique forte

Si vous souhaitez découvrir une approche ludo-pédagogique décalée, pratique et efficace, cette journée est faite pour vous !

Nous aborderons l'évolution de la posture du formateur face à l'accès au savoir : de formateur à facilitateur.

#### Programme

Deux journées pour vivre, expérimenter et échanger.

- Introduction aux JOLTS, activités pour secouer et engager les participants
- Le photolangage pour quoi faire ?
- Identifier les clés de réussite d'une animation durable qui ancre les messages quelque soit leur complexité;
- Apport sur les 14 lois de l'apprentissage,
- Le jeu pour quels enjeux ?
- Quel temps pour le débrief ? *L'importance et les différentes phases du débriefing*

Vous allez expérimenter des techniques et outils prêts à l'emploi, adaptables et personnalisables qui vous permettent de :

- Faire produire des idées,
- Favoriser l'émergence de solutions
- Transmettre un savoir
- Débrief une activité et ou un événement

#### Modalités

- 2 journées
- Horaires : 9h00 - 12h30 / 14h00 - 17h30 (14 heures)
- 17 et 18 septembre 2019 à Lyon
- Tarif Entreprise/Collectivité: 1000 € HT /participants
- Tarif Libéral/auto-Entr : 750€ HT /participants
- Hors frais de repas

#### Pédagogie

- Jeux cadres Thiagi
- Game storming
- Echanges de pratique
- Cas pratique
- Jeux et mises en situation